# FIND THE TREASURE

## Spéc V1 :

Objectifs :  
- trouver un trésor sur une carte ;  
- créatures à combattre ;  
- partie terminée quand le trésor est trouvé ou quand le joueur meurt ;  
- quatre boutons pour les déplacements du joueur sur la carte ;  
- zone de texte pour afficher les actions et leurs conséquences (déplacements, combats, etc.) ;  
- carte générée aléatoirement (entre 10 et 50 créatures réparties au hasard).

Combat automatique quand un joueur rencontre un monstre (sur la même case) ;  
FORCE vs POINTS DE VIE

Combat gagné :  
- le joueur retrouve tous ses Pts de vie ;  
- ajoute la FORCE du monstre à l’EXP du joueur ;  
- le monstre n’est plus sur la carte.

Carte ouverte créée aléatoirement (taille 20x20).  
Combat automatique au tour par tour jusqu’à la mort de l’un des deux parties.  
Fin de partie : tableau récapitulatif (gain d’EXP, nbre de monstres tués, temps de jeu ...).  
Il faut afficher les instructions pour le joueur.

Carte : Pt de départ du joueur, des créatures et du trésor